

• Actividades y horarios •

LUNES, MIÉRCOLES Y VIERNES

09.00 a 13.00 Iniciación a sala
10.00 a 10.45 Tiro básquet
12.00 a 12.45 Piscina libre para Nado guiado
12.45 a 13.30 Piscina libre para Nado guiado
13.30 a 14.15 Piscina libre para Nado guiado
14.00 a 19.15 Iniciación a sala
14.45 a 15.30 Escuela de tenis
15.30 a 16.15 Gimnasia localizada
15.30 a 16.15 Escuela de fútbol ☂
16.15 a 17.00 Funcional +
16.15 a 17.00 Escuela de voley
17.00 a 17.45 Escuela de básquetbol
17.00 a 17.45 Local + Cycling
17.30 a 18.15 Natación
17.30 a 18.15 Ciclismo indoor
17.45 a 18.30 Escuela de voley
18.15 a 19.00 Escuela de tenis ☂
18.30 a 19.10 Escuela de tenis
19.15 a 20.00 Escuela de fútbol ☂
19.30 a 20.15 Natación

MARTES Y JUEVES

07.00 a 07.50 Gimnasia localizada
09.00 a 13.00 Iniciación a sala
10.00 a 10.45 Escuela de básquetbol
10.00 a 10.45 Piscina libre para Nado guiado
10.45 a 11.30 Piscina libre para Nado guiado
11.00 a 11.45 Escuela de voley
11.30 a 12.15 Piscina libre para Nado guiado
12.15 a 13.00 Piscina libre para Nado guiado
13.00 a 13.45 Natación
14.00 a 19.00 Iniciación a sala
15.30 a 16.15 Escuela de fútbol ☂
16.00 a 16.45 Natación
17.00 a 17.45 Entrenamiento funcional
17.30 a 18.15 Escuela de tenis ☂
17.30 a 18.30 Ciclismo indoor
18.15 a 19.00 Natación
18.15 a 19.00 Escuela de tenis ☂

SÁBADOS

08.45 a 09.30 Escuela de fútbol ☂
09:00 a 13:00 Iniciación a sala

- * Es necesario hacer reserva web para cada actividad y asistir al club con carné de socio.
- * Las actividades consecutivas contemplan traslados dentro del club.
- * Si la primera actividad a realizar no es de piscina, la llegada al club se realiza 15 minutos antes del inicio.
- * Si la primera actividad a realizar es piscina es necesario llegar al club con 30 minutos de anticipación.
- * La salida del club debe ser hasta 15 minutos después de terminada la última actividad.
- * Pueden asistir a actividades de piscina hasta 3 veces por semana y 1 vez por día como máximo (días de preferencia, no hay frecuencias preestablecidas).

12 a 14 años

